The background features a dark blue gradient with intricate white and light blue circular patterns. These include concentric circles, dashed lines, and segments of larger circles, some with small arrows indicating direction. Faint numerical values (40, 150, 160, 170, 180, 220, 230, 240, 250, 260) are scattered across the design, suggesting a technical or scientific theme.

ОСОБЕННОСТИ ПРОЕКТИРОВАНИЯ ДИАЛЕКТА РЕФАЛА, НАПРАВЛЕННОГО НА ПРАКТИЧЕСКОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

АБРАМОВ НИКИТА

«ПРАКТИЧНОСТЬ» ЯЗЫКОВ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Важные черты направленного на практическое использование ЯП:

- простой и выразительный синтаксис, лёгкая читаемость;
- семантическая подсветка синтаксиса и автодополнение кода (**важнее, чем кажется на первый взгляд!**)
- *принцип наименьшего удивления для синтаксиса;*
- модульность, возможность лёгкого переиспользования кода;
- поддержка низкоуровневых вызовов и FFI (*например, для написания TCP-сервера, используя эффективные существующие реализации*).

ДИАЛЕКТ EXPREFAL

ExpRefal (Experimental Refal, *временное название*) – статически типизированный диалект Рефала, основной фокус которого – использование как практического языка программирования, подходящего для выполнения повседневных задач и автоматизации.

ExpRefal находится в стадии активного проектирования.

Данный доклад посвящён рассмотрению некоторых особенностей диалекта *ExpRefal*, в частности, его системы типизации.

REFAL НА ПРАКТИКЕ

Сильные стороны Рефала для практического программирования:

- богатые средства для сопоставления с образцом;
- простота изучения;
- лаконичность и выразительность.

Потенциальные области применения Рефала на практике (без учёта педагогических применений):

- (основная) использование в качестве скриптового языка, в том числе как компонента прикладных программ;
- работа с алгоритмами, использующими рекурсивные или последовательные структуры, такие как строки и деревья;
- использование в компиляторах и интерпретаторах, для генерации кода и высокоуровневых оптимизаций.

КЛАССИЧЕСКИЙ РЕФАЛ И ПРИНЦИП НАИМЕНЬШЕГО УДИВЛЕНИЯ

Большинство существующих диалектов Рефала поддерживают обратную совместимость с более ранними версиями.

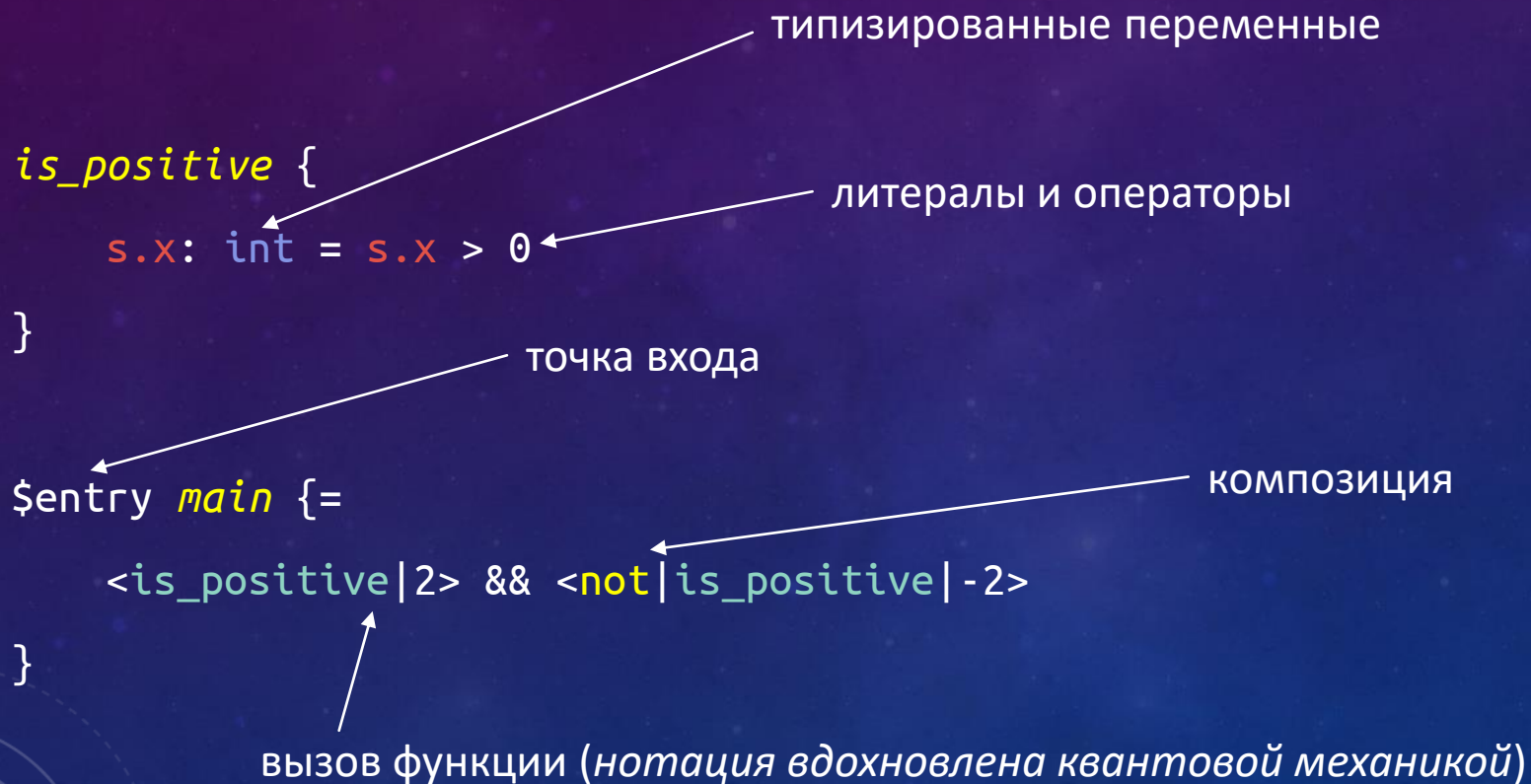
Несмотря на преимущества данного подхода, изучающему Рефал программисту, привыкшему к современным языкам программирования, таким как Rust, Kotlin, Haskell, приходится столкнуться с такими конструкциями (взяты из Refal-5λ), как

- *макроцифры: в современных ЯП детали реализации арифметики скрыты от программиста;*
- *функция Card (она пришла из ранних диалектов): по названию трудно догадаться об её назначении, если не знать историю вычислительной техники!*

*В диалекте ExrRefal было принято решение **не поддерживать обратную совместимость с предыдущими диалектами Рефала** в целях соответствия принципу наименьшего удивления.*

EXPREFAL: ОСНОВНОЙ СИНТАКСИС

Программа – последовательность функций, определяемых сопоставлением с образцами.



ТИПИЗАЦИЯ В EXPREFAL

Статическая система типизации с полиморфизмом.

Поддерживаемые типы:

- *атомарные*: `int` (комбинированный алгоритм обычной/длинной арифметики), `char`, `bool`, `float`, `double`;
- *специальные*: `empty`, `()` (единичный тип), `dun` (универсальный тип);
- *составные*: функциональный тип `T -> V`, списки `list<T>`, словари `map<K, V>`, кортежи `(...)`, массивы `aggau<T>`, опциональный тип `?`, сумма `|`.

Потоковый тип `[T]` – абстрактное представление типов-последовательностей: `list`, `map`, `aggau`.

ЛЯМБДА-ФУНКЦИИ И ПЕРЕМЕННЫЕ

Лямбда-функции определяются с помощью фигурных скобок {...}.

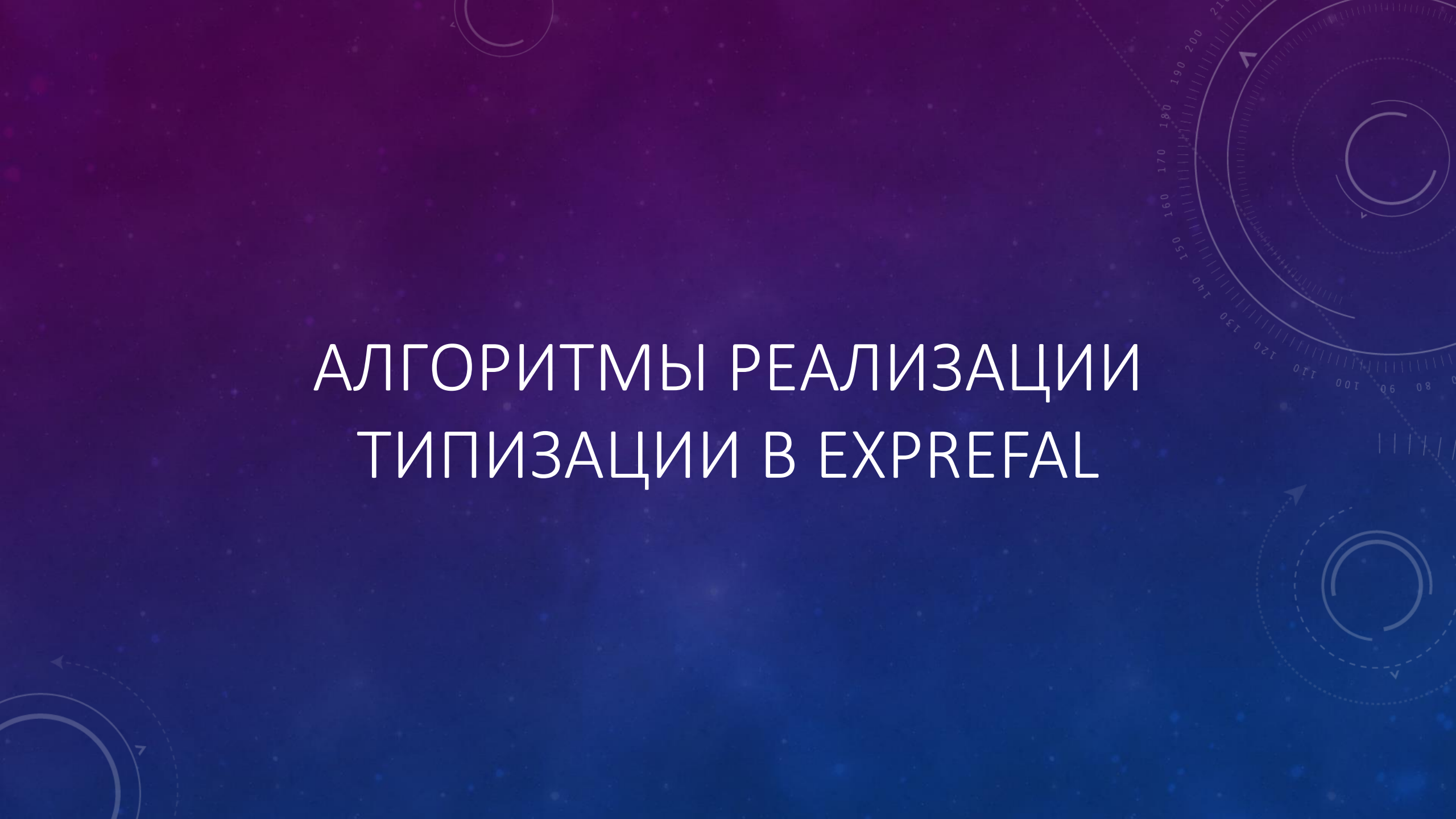
Семантика классов переменных не совпадает с классическим Рефалом:

- *s-переменные*: сопоставляются с одним значением определённого типа;
- *e-переменные*: сопоставляются с потоковым типом, элементы которого имеют определённый тип;
- *t-переменные*: пока отсутствуют, но могут быть введены в процессе проектирования.

указание типа возвращаемого значения для рекурсивной функции

```
map: [b] {  
  ([], s.f: a -> b) = []  
  ([s.x: a, e.x: a], s.f: a -> b) = [<s.f|s.x>, <map|(e.x, s.f)>]  
}  
$entry main {=  
  <map|([1,2,3], { s.x: int = s.x * 2 })>  
}
```

АЛГОРИТМЫ РЕАЛИЗАЦИИ ТИПИЗАЦИИ В EXPREFAL

The background features a dark blue gradient with a subtle pattern of white stars and technical diagrams. On the right side, there are several circular diagrams with concentric lines and arrows, resembling a radar or a complex data visualization. The text is centered in a clean, white, sans-serif font.

АВТОМАТИЧЕСКАЯ ТИПИЗАЦИЯ ФУНКЦИЙ

В ExprRefal для всех функций (в том числе лямбда-функций) используется автоматическая типизация для вывода типа функции. Для рекурсивных функций необходимо указывать значение типа результата.

Тип функции

```
f {  
  <образец1> = <выражение1>  
  ...  
  <образец_n> = <выражение_n>  
}
```

определяется как $(O_1 \mid \dots \mid O_n) \rightarrow (B_1 \mid \dots \mid B_n)$.

УПРОЩЕНИЕ ТИПОВ

Типы для образцов и выражений строятся с помощью *унификации и структурной индукции*.

При этом также возможно реализовать *алгоритм упрощения типов*, выполняющий следующие преобразования типов:

- $a \mid a \Rightarrow a$
- $a \mid b \Rightarrow b$, если a является подтипом b .

Применение данных простых правил превращает автоматические функциональные типы вида

$$\text{list}\langle\text{double}\rangle\mid\text{list}\langle\text{double}\rangle \rightarrow \text{double}\mid\text{float}\mid\text{float}$$

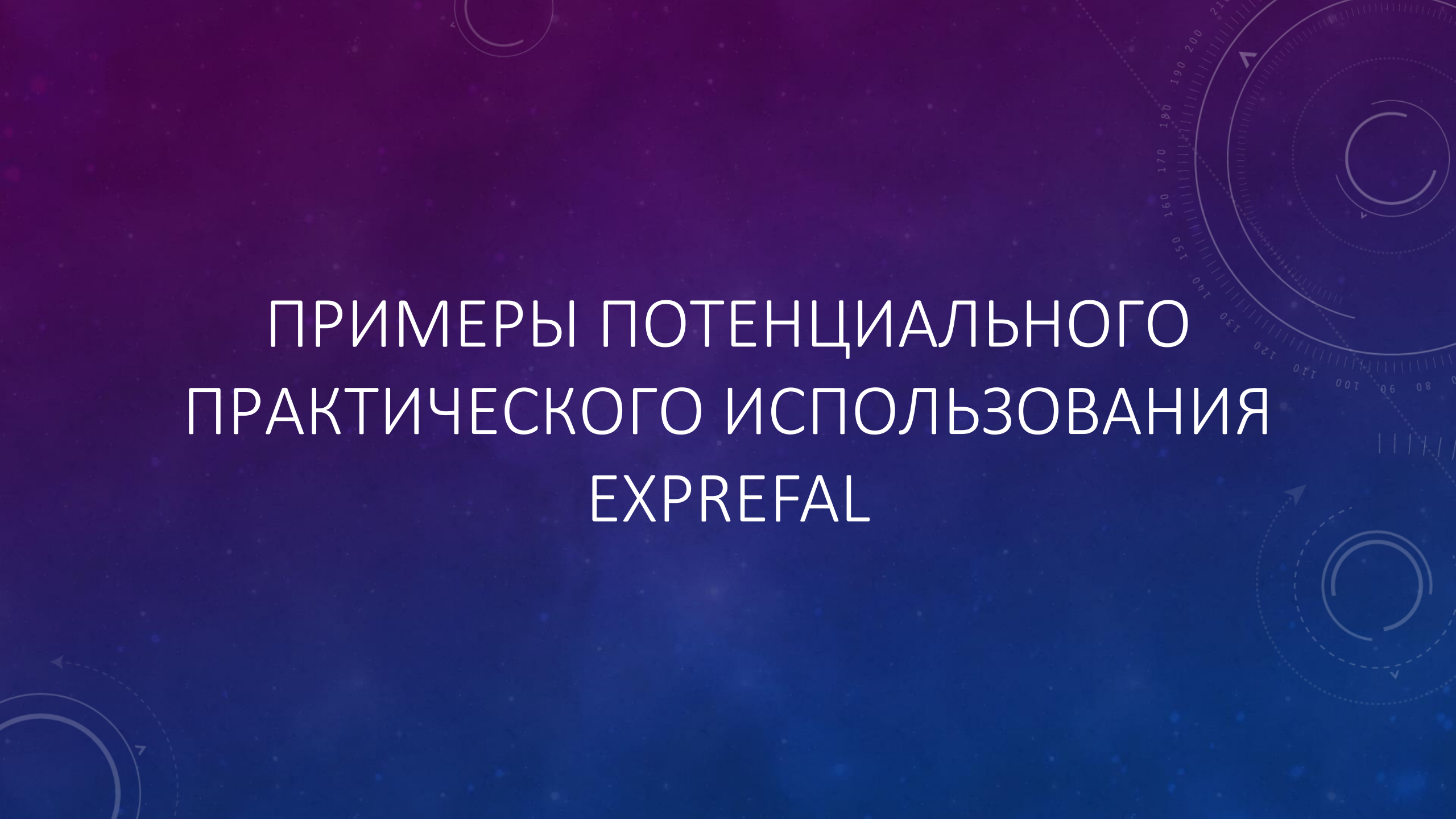
в сокращённые типы вида

$$\text{list}\langle\text{double}\rangle \rightarrow \text{double}$$

ПРИВЕДЕНИЕ ТИПОВ

Если *ожидаемый* и *фактический* типы передаваемого значения не совпадают, то вызывается *алгоритм автоматического приведения типов*, который пытается применить следующие преобразования подтипов в более общие типы:

- `float => double`
- любой тип `=> dyn`
- `a => a | b`
- `(a | b) -> c => a -> c`
- `a -> b => a -> (b | c)`
- `list<a> => [a]` (и аналогично для других потоковых типов)

The background features a dark blue gradient with a subtle pattern of white stars and technical diagrams. On the right side, there are several circular diagrams resembling gauges or dials with numerical scales (e.g., 100, 110, 120, 130, 140, 150, 160, 170, 180, 190, 200, 210) and arrows. On the left, there are dashed circular paths with arrows indicating direction. The text is centered in a clean, white, sans-serif font.

ПРИМЕРЫ ПОТЕНЦИАЛЬНОГО
ПРАКТИЧЕСКОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ
EXREFAL

КАК СКРИПТОВЫЙ ЯЗЫК

```
break_caesar_one {  
    (s.c: array<char>, s.k: int) = <map|(s.c, {  
        s.cc: char = <from_code|(<code|s.cc> - <code|'a'> - s.k) % 26 + <code|'a'>>  
    })>  
}
```

частичное применение функции

```
break_caesar {  
    s.enc: array<char> = <most_likely|map(*, {  
        s.k: int = <break_caesar_one|(s.enc, s.k)>  
    })|range|(0,26)>  
}
```

DATA SCIENCE И MACHINE LEARNING

```
linear_regression {  
  (s.x: matrix<double>, s.y: matrix<double>) = <mul|(  
    <inv|mul|(<t|s.x>, s.x)>, <mul|(s.x, s.y)>  
  )>  
  # ridge-регрессия, если задан параметр  $\lambda$   
  (s.x: matrix<double>, s.y: matrix<double>, s.l: double) = <mul|(  
    <inv|add|(  
      <mul|(<t|s.x>, s.x)>, <mul|(s.l, <ident|size|s.x>)>  
    )>, <mul|(s.x, s.y)>  
  )>  
}
```

ПЕРСПЕКТИВЫ И ПЛАНЫ

Дальнейшая доработка проекта ExpRefal:

- система модулей;
- FFI для вызова функций из других ЯП;
- **реализация интерпретатора ExpRefal.**